

Pravidla pro žlutý minivolejbal

Upraveno pro středočeský krajský minivolejbal (2024-2025)

Žlutě jsou vyznačeny odlišnosti od „Pravidel minivolejbalu v barvách“ schválených výborem ČVS.

1. Hrací plocha, rozměry, síť a míč

- 1.1 Hrací plochu tvoří obdélníkové hřiště.
- 1.2 Rozměry hřiště jsou 4,5 m x 9,0 m rozdělené sítí. (Na normálním volejbalovém hřišti tak vznikají dvě menší hřiště na minivolejbal).
- 1.3 Síť je vysoká 1,95 m.
- 1.4 Hraje se odlehčeným volejbalovým míčem o velikosti „4“ (180-210 g, 600-610 mm). Pokud není uvedený míč k dispozici, je možné použít odlehčený volejbalový míč klasické velikost „5“ (200-220 g, 650-670 mm), nebo klasický volejbalový míč (260-280 g, 650-670 mm).
- 1.5 Hřiště je zřetelně vyznačeno lepicí páskou, nebo jinak nalajnováno, na síti je vymezeno postranními anténkami.

2. Složení, sestava a vedení družstva, kategorie, výstroj

- 2.1 Družstvo se skládá z maximálně čtyř hráčů.
- 2.2 Sestavu družstva tvoří dva hráči na hřišti a max. dva náhradníci.
- 2.3 Družstvo po organizační stránce vede vedoucí družstva, který je starší 18 let (trenér, rodič, doprovod apod.).
- 2.4 Chlapci a dívky hrají ve společné kategorii.
- 2.5 Mohou startovat hráči narození 1.7.2016 a mladší.
- 2.6 Výstroj hráče se skládá z trička, trenýrek a sportovní obuvi. Ve finálovém turnaji startuje družstvo v jednotném úboru.

3. Uspořádání hry

3.1 Zisk bodu

- 3.1.1 Družstvo získá bod, když umístí přes síť míč do pole soupeře.
- 3.1.2 Družstvo získá bod, když se soupeř dopustí chyby.

3.2 Podání

- 3.2.1 Podává to družstvo, které vyhrálo předcházející rozehru.
- 3.2.2 Hráči se na podání pravidelně střídají.
- 3.2.3 Hráč může podávat pouze dvakrát za sebou. Další podání musí provést spoluhráč.
- 3.2.4 Podání je provedeno vhozením nebo odbitím míče přes síť jakýmkoliv způsobem v postavení za koncovou čarou. (V regionálních kolech je před podáním podávajícímu povoleno provést 1 až 2 kroky do hřiště.)

3.3 Hraní a doteky s míčem v průběhu rozehry

- 3.3.1 První dotek je uskutečněn, když je míč chycen a po úpravě postoje nahrán hodem obouruč (spodem nebo vrchem) ke spoluhráči bez delší časové prodlevy.
- 3.3.2 Druhý dotek je uskutečněn, když je míč chycen a přehozen jakýmkoliv způsobem přes síť (upřednostněn je přehoz jednoruč vrchem).
- 3.3.3 Tento sled doteků je vyžadován. Jiný sled doteků je chybou (např. okamžité přehození).
- 3.3.4 Je zakázáno s míčem chodit (běhat). Jeden krok s charakterem výkroku, respektive výskok je povolen.
- 3.3.5 Při současném chycení míče oběma hráči může jeden z hráčů míč přehodit přes síť nebo nahrát svému spoluhráči.

3.3.6 Dotek sítě a přešlap půlicí čáry při neomezení soupeře je povolen.

4. Střídání a přerušení hry

4.1 Střídání probíhá mezi rozechrami s vědomím rozhodčího, a to způsobem náhradník za hráče. **Hráč může být vystřídán, pokud odehrál alespoň dvě rozechry.**

4.2 Při hře nejsou povoleny oddechové časy.

5. Organizace utkání

5.1 Utkání se hraje na čas. Časový úsek je 7 – 11 minut.

5.2 Závěrečný hvizd znamená oznámení uplynutí hracího času nikoliv ukončení rozechry. Ta musí být dohrána do konce. Pokud skončí utkání nerozhodným výsledkem, hraje se poslední rozhodující rozechra, v níž podává družstvo, které vyhrálo předcházející rozechru.

5.3 V utkání se hodnotí **vítězství 2 body**, porážka 1 bodem a kontumace 0 body.

5.4 Utkání rozhoduje osoba znalá „Pravidel minivolejbalu v barvách“ **včetně úprav pro středočeský krajský minivolejbal.**

6. Další pravidla pro turnaje středočeského krajského minivolejbalu

6.1 Soupisky

6.1.1 Každý oddíl vytvoří ve VIS soupisku všech hráčů.

6.1.2 Před každým turnajem (kolem) KP v minivolejbale oddíly soupisku vytisknou a označí u hráčů, zda startují za družstvo "A", "B", "C" atd. Takto upravenou soupisku předají pořadateli turnaje při prezenci.

6.2 Střídání při zranění hráče

6.2.1 Pokud není v případě zranění hráče ve hřišti na soupisce družstva žádný náhradník, může být družstvo doplněno hráčem z jiného družstva stejného oddílu, pokud na soupisce tohoto družstva jsou uvedeni alespoň 3 hráči. Tento hráč ale již dále v turnaji nesmí startovat za původní družstvo.