

# Pravidla pro modrý minivolejbal

## Upraveno pro středočeský krajský minivolejbal (2014-2015)

Žlutě jsou vyznačeny odlišnosti od „Pravidel minivolejbalu v barvách“ schválených správní radou ČVS.

### 1. Hrací plocha, rozměry, síť a míč

- 1.1 Hrací plochu tvoří obdélníkové hřiště.
- 1.2 Rozměry hřiště jsou 4,5 m x 12,0 m rozdělené sítí. (Na normálním volejbalovém hřišti tak vznikají dvě menší hřiště na minivolejbal).
- 1.3 Síť je vysoká 2,15 m pro chlapce a 2,05 m pro dívky. V turnajích, kde startují chlapci a dívky společně, je síť vysoká 2,10 m.
- 1.4 Hraje se klasickým volejbalovým míčem (260-280 g, 650-670 mm).
- 1.5 Hřiště je zřetelně vyznačeno lepicí páskou, nebo jinak nalajnováno, na síti je vymezeno postranními anténkami.

### 2. Složení, sestava a vedení družstva, kategorie, výstroj

- 2.1 Družstvo se skládá z maximálně šesti hráčů.
- 2.2 Sestavu družstva tvoří tři hráči na hřišti a tři náhradníci.
- 2.3 Družstvo po organizační stránce vede vedoucí družstva, který je starší 18 let (trenér, rodič, doprovod apod.).
- 2.4 V regionálních turnajích startují chlapci a dívky ve společné kategorii (včetně smíšených družstev). Ve finálovém turnaji startují chlapci a dívky v samostatných kategoriích.
- 2.5 Mohou startovat hráči narození 1.7.2002 a mladší.
- 2.6 Výstroj hráče se skládá z trička, trenýrek a sportovní obuvi. Ve finálovém turnaji startuje družstvo v jednotném úboru.

### 3. Uspořádání hry

#### 3.1 Zisk bodu

- 3.1.1 Družstvo získá bod, když umístí přes síť míč do pole soupeře.
- 3.1.2 Družstvo získá bod, když se soupeř dopustí chyby.

#### 3.2 Podání

- 3.2.1 Podává to družstvo, které vyhrálo předcházející rozehru.
- 3.2.2 Hráči se na podání pravidelně střídají.
- 3.2.3 Hráč může podávat pouze dvakrát za sebou. Další podání musí provést spoluhráč.
- 3.2.4 Podání je provedeno odbitím jednoruč spodem nebo vrchem (podání ve výskoku je povoleno) v postavení za koncovou čarou.

#### 3.3 Hraní a doteky s míčem v průběhu roze hry

- 3.3.1 Míč musí být odbit obouruč vrchem, obouruč spodem (bagrem) nebo jednou rukou (případně jiným povoleným úderem). Nesmí být hozen nebo chycen.
- 3.3.2 Roze hra může být hrána na dva nebo tři doteky. Míč po přihrávce může být zahrán přes síť nebo nahrán spoluhráči, který jej musí odbít přes síť.
- 3.3.3 Útočný úder je povolen v plném rozsahu.
- 3.3.4 Blokování je povoleno.
- 3.3.5 Dotek sítě a přešlap čáry pod sítí je posuzován podle pravidel volejbalu.

#### **4. Střídání a přerušení hry**

- 4.1 Střídání probíhá mezi rozechrami s vědomím rozhodčího, a to hokejovým způsobem, tj. náhradník za hráče. Hráč může být vystřídán, pokud odehrál alespoň tři rozechry.
- 4.2 Při hře nejsou povoleny oddechové časy.

#### **5. Organizace utkání**

- 5.1 Utkání se hraje na čas. Časový úsek je 7 – 11 minut.
- 5.2 Závěrečný hvizd znamená oznámení uplynutí hracího času nikoliv ukončení rozechry. Ta musí být dohrána do konce. Pokud skončí utkání nerozhodným výsledkem, hraje se poslední rozhodující rozechra, v níž podává družstvo, které vyhrálo předcházející rozechru.
- 5.3 V utkání se hodnotí vítězství 2 body, porážka 1 bodem a kontumace 0 body.
- 5.4 Utkání rozhoduje osoba znalá „Pravidel minivolejbalu v barvách“ včetně úprav pro středočeský krajský minivolejbal.

#### **6. Další pravidla pro turnaje středočeského krajského minivolejbalu**

##### **6.1 Soupisky**

- 6.1.1 Každý oddíl předá pořadateli před zahájením turnaje soupisku svých družstev.
- 6.1.2 Na soupisce je uveden název oddílu, jméno a příjmení trenéra, jména a příjmení jednotlivých hráčů a datum jejich narození a vyznačeno zařazení hráčů do jednotlivých družstev (A, B, C apod.). Soupiska je podepsaná trenérem.

##### **6.2 Střídání při zranění hráče**

- 6.2.1 Pokud není v případě zranění hráče ve hřišti na soupisce družstva žádný náhradník, může družstvo dohrát utkání ve dvou. Start v dalším utkání ve dvou již není povolen, ale družstvo může být doplněno hráčem z jiného družstva stejného oddílu, pokud na soupisce tohoto družstva jsou uvedeni alespoň 4 hráči. Tento hráč ale již dále v turnaji nesmí startovat za původní družstvo.